

Obiettivi Tecnologia

Conoscenza degli elementi della disciplina

Classe I	Classe II	Classe III
Effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche di vari materiali	Effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche di vari materiali	Effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche di vari materiali
Immaginare modifiche di oggetti e prodotti di uso quotidiano in relazione a nuovi bisogni o necessità.	Immaginare modifiche di oggetti e prodotti di uso quotidiano in relazione a nuovi bisogni o necessità.	Immaginare modifiche di oggetti e prodotti di uso quotidiano in relazione a nuovi bisogni o necessità.
	Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche	Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche
		conoscere le principali norme che disciplinano il mondo del lavoro

Impiego delle regole del disegno tecnico per rappresentare modelli e oggetti

Classe I	Classe II	Classe III
	Eseguire semplici misurazioni e rilievi grafici sull'ambiente	Eseguire misurazioni e rilievi grafici sull'ambiente
Leggere ed interpretare semplici disegni geometrici	Leggere ed interpretare semplici disegni tecnici	Leggere ed interpretare semplici disegni tecnici, ricavandone informazioni qualitative e quantitative
Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti	Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti	Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi
	Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità	Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità

Uso di linguaggi e strumenti specifici

Classe I	Classe II	Classe III
	Riconoscere semplici oggetti, apparecchiature elettroniche o altri dispositivi comuni	Riconoscere semplici oggetti, apparecchiature elettroniche o altri dispositivi comuni
Utilizzare semplici procedure per eseguire prove sperimentali nei vari settori della tecnologia (utensili di uso comune)	Utilizzare semplici procedure per eseguire prove sperimentali nei vari settori della tecnologia (utensili di uso comune)	Utilizzare semplici procedure per eseguire prove sperimentali nei vari settori della tecnologia (utensili di uso comune)
Prevedere interventi di riparazione e manutenzione sugli oggetti dell'arredo scolastico o casalingo	Prevedere interventi di riparazione e manutenzione sugli oggetti dell'arredo scolastico o casalingo	Prevedere interventi di riparazione e manutenzione sugli oggetti dell'arredo scolastico o casalingo
Costruire oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni concreti.	Costruire oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni concreti.	Costruire oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni concreti.